

3. Un dron es troba en el punt $P = (2, -3, 1)$ i volem dirigir-lo en línia recta fins al punt més proper del pla d'equació $\pi : 3x + 4z + 15 = 0$.

a) Calculeu l'equació de la recta, en forma paramètrica, que ha de seguir el dron.

Quina distància ha de recórrer fins a arribar al pla?

[1 punt]

b) Trobeu les coordenades del punt del pla on arribarà el dron.

[1 punt]

Nota: Podeu calcular la distància d'un punt de coordenades (x_0, y_0, z_0) al pla

d'equació $Ax + By + Cz + D = 0$ amb l'expressió $\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$.

Solució:

- a) La trajectòria que ha de seguir el dron és la recta que passa pel punt $P = (2, -3, 1)$ i té vector director perpendicular al pla $\pi: 3x + 4z + 15 = 0$. El vector director serà $v_r = (A, B, C) = (3, 0, 4)$. Per tant, en forma paramètrica

$$\begin{cases} x = 2 + 3t \\ y = -3 \\ z = 1 + 4t \end{cases} \quad t \in \mathbf{R}$$

La distància que ha de recórrer és:

$$d(P, \pi) = \frac{|3 \cdot 2 + 0 \cdot (-3) + 4 \cdot 1 + 15|}{\sqrt{3^2 + 0^2 + 4^2}} = \frac{25}{5} = 5u$$

- b) Cal trobar el punt d'intersecció de la recta amb el pla:

$$\begin{cases} (x, y, z) = (2 + 3t, -3, 1 + 4t) \\ \pi: 3x + 4z + 15 = 0 \end{cases} \rightarrow 3(2 + 3t) + 4(1 + 4t) + 15 = 0 \rightarrow t = -1$$

Així, el punt buscat és $(-1, -3, -3)$.

2. Sigui la recta $r: \begin{cases} x = 2 \\ y - z = 1 \end{cases}$ i el pla $\pi: x - z = 3$.

a) Calculeu l'equació paramètrica de la recta que és perpendicular al pla π i que el talla en el mateix punt en què el talla la recta r .

[1 punt]

b) Trobeu els punts de r que estan a una distància de $\sqrt{8}$ unitats del pla π .

[1 punt]

Nota: Podeu calcular la distància d'un punt de coordenades (x_0, y_0, z_0) al pla d'equació $Ax + By + Cz + D = 0$ amb l'expressió $\frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$.

Solució:

- La recta que es demana té vector director $n = (1, 0, -1)$ i passa pel punt d'intersecció de r i π . Busquem el punt de la recta $r, P_r = (2, 1 + \lambda, \lambda)$, substituint-lo a l'equació del pla: $2 - \lambda - 3 = 0 \Rightarrow \lambda = -1$.
El punt de la recta és $(2, 0, -1)$

$$\left. \begin{array}{l} x = 2 + \mu \\ y = 0 \\ z = -1 - \mu \end{array} \right\}$$

Per tant, l'equació paramètrica de la recta buscada serà:

- Busquem els punts de r tals que $d(P_r, \pi) = \sqrt{8}$.

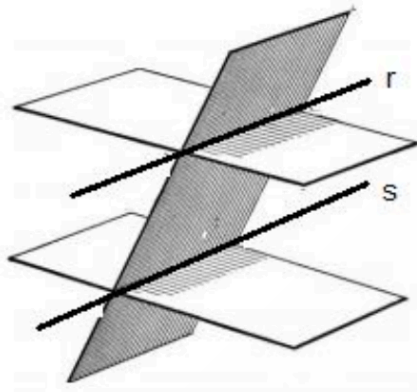
$$d(P_r, \pi) = \frac{|2 - \lambda - 3|}{\sqrt{1^2 + (-1)^2}} = \frac{|-1 - \lambda|}{\sqrt{2}} = \sqrt{8} \Rightarrow |-1 - \lambda| = 4 \Rightarrow \lambda = -5 \text{ o } \lambda = 3$$

Per tant els punts són $(2, -4, -5)$ i $(2, 4, 3)$.

5. Considereu els plans $\pi_1: 2x + ay + z = 5$, $\pi_2: x + ay + z = 1$ i $\pi_3: 2x + (a + 1)y + (a + 1)z = 0$, en què a és un paràmetre real.

a) Estudieu per a quins valors del paràmetre a els tres plans es tallen en un punt.
[1 punt]

b) Comproveu que per al cas $a = 1$ la interpretació geomètrica del sistema format per les equacions dels tres plans és la que es mostra en la imatge següent:



[1 punt]

Solució:

a) Perquè els tres plans es tallin en un punt la matriu del sistema format per les tres equacions ha de ser compatible determinat. Cal que la matriu M del sistema tingui rang 3. Llavors la matriu ampliada també tindrà rang 3 i per tant el sistema serà compatible determinat.

$$M = \begin{vmatrix} 2 & a & 1 \\ 1 & a & 1 \\ 2 & a+1 & a+1 \end{vmatrix} = 2a(a+1) + 2a + a + 1 - 2a - 2(a+1) - a(a+1) \\ = 2a^2 + 2a + 2a + a + 1 - 2a - 2a - 2 - a^2 - a = a^2 - 1$$

rang $M = 3$ quan $a^2 - 1 \neq 0$, és a dir $a \neq \pm 1$. En aquests casos els tres plans es tallen en un punt.

b) La situació representada mostra dos plans paral·lels i un altre que els talla.

En el cas $a = 1$ tenim:

$$\left. \begin{array}{l} 2x + y + z = 5 \\ x + y + z = 1 \\ 2x + 2y + 2z = 0 \end{array} \right\} \text{ En aquest cas els plans } \pi_2 \text{ i } \pi_3 \text{ són paral·lels i diferents ja}$$

que

$$\frac{1}{2} = \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \neq \frac{1}{0}$$

i no paral·lels amb el pla π_1 perquè

$$\frac{2}{1} \neq \frac{1}{1} = \frac{1}{1}$$

per tant, el pla π_1 els tallarà de manera que s'obtindrà, efectivament, la situació geomètrica de la figura.