

2. Un avió es desplaça des d'un punt  $A = (0,3,1)$  cap a una plataforma plana d'equació  $\pi: x - 2y + z = 1$  seguint una recta  $r$  paral·lela al vector  $v = (1, -1, 0)$ .
- a)** Calculeu les coordenades del punt de contacte  $B$  de l'avió amb el pla i la distància recorreguda.  
[1,25 punts]
- b)** Calculeu l'equació general del pla perpendicular a la plataforma i que conté a la recta  $r$  seguida per l'avió des del punt  $A$ .  
[1,25 punts]

## Solució:

a) L'equació paramètrica de la recta  $r$  és

$$(x, y, z) = (0, 3, 1) + \lambda (1, -1, 0) = (\lambda, 3 - \lambda, 1).$$

Per a trobar el punt de contacte cal trobar la intersecció de la recta  $r$  amb el pla  $\pi$ :

$$\lambda - 2 \cdot (3 - \lambda) + 1 = 1$$

$$\lambda - 6 + 2\lambda + 1 = 1$$

d'on deduïm que  $\lambda = 2$ . Per tant, el punt de contacte buscat és  $B = (2, 1, 1)$ .

Finalment per a calcular la distància demanada apliquem la fórmula de la distància entre dos punts, els punt  $A = (0, 3, 1)$  i el punt  $B = (2, 1, 1)$ , i obtenim

$$\text{dist}(A, B) = \sqrt{2^2 + (1 - 3)^2 + (1 - 1)^2} = \sqrt{8} = 2\sqrt{2} \text{ u}$$

b) El pla buscat conté com a vectors directores el vector  $v = (1, -1, 0)$  (vector director de la recta  $r$ ) i un vector normal al pla  $\pi$ ,  $n = (1, -2, 1)$ . Per tant, per a obtenir un vector normal al pla buscat calculem

$$n \times v = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ i & j & k \end{vmatrix} = (1, 1, 1)$$

Per tant, el pla buscat té equació de la forma  $x + y + z = k$  on  $k$  és un paràmetre real. Com que el punt  $A$  pertany al pla buscat, tenim  $0 + 3 + 1 = k$  i, per tant, l'equació demanada del pla és  $x + y + z = 4$ .

*Observació: Qualsevol altra manera equivalent i correcta serà també donada per resposta correcta.*

6. Siguin les rectes  $r$  i  $s$ , expressades per  $\frac{x-3}{2} = y = z - 1$  i  $(\mu, -\mu, \mu)$ , respectivament.
- a)** Determineu la posició relativa de les rectes.  
[1,25 punts]
- b)** Calculeu la distància entre la recta  $r$  i la recta  $s$ .  
[1,25 punts]

Buscatusclases

## Solució:

a) Determinem un vector director de cada recta per a saber si són vectors linealment dependents (coincidents o paral·leles) o linealment independents (secants o que es creuen).

$$v_r = (2,1,1) \text{ i } v_s = (1,-1,1).$$

Com que no són proporcionals, són vectors linealment independents. Per tant, les dues rectes o bé són secants (s'intersecten en un punt comú) o bé es creuen.

Verifiquem si són secants buscant la intersecció de  $r$  i  $s$ . Per això, substituint un punt genèric de la recta  $s$  en la recta  $r$ :

$$\frac{\mu - 3}{2} = -\mu = \mu - 1$$

De la primera igualtat:  $\mu - 3 = -2\mu \Rightarrow \mu = 1$

De la segona igualtat:  $-\mu = \mu - 1 \Rightarrow \mu = \frac{1}{2}$

Com que s'obtenen valors diferents per al paràmetre  $\mu$ , no hi ha punt intersecció i per tant les rectes  $r$  i  $s$  es creuen.

*Observació: Qualsevol altra manera equivalent i correcta serà també donada per resposta correcta.*

b) En aquest cas en què les rectes es creuen la distància entre elles la calcularem com a distància d'un punt d'una recta al pla paral·lel que conté l'altra recta, és a dir:  $d(s, r) = d(P_s, \pi)$ , on  $\pi$  és el pla que conté la recta  $r$  i és paral·lel a la recta  $s$ .

Els vectors directores del pla seran  $v_r = (2,1,1)$  i  $v_s = (1,-1,1)$ .

El seu producte vectorial ens dona el vector normal al pla:

$$n = v_r \times v_s = \begin{vmatrix} i & 2 & 1 \\ j & 1 & -1 \\ k & 1 & 1 \end{vmatrix} = (2, -1, -3) = (A, B, C)$$

Ara amb un punt de la recta  $r$ ,  $P_r = (3, 0, 1)$  construïm l'equació del pla:

$$\pi: 2(x - 3) - 1(y - 0) - 3(z - 1) = 0 \Rightarrow \pi: 2x - y - 3z - 3 = 0$$

La distància serà:

$$d(s, r) = d(P_s, \pi) = d((0,0,0), \pi) = \frac{|2 \cdot 0 - 0 - 3 \cdot 0 - 3|}{\sqrt{2^2 + (-1)^2 + (-3)^2}} = \frac{3}{\sqrt{14}} = \frac{3\sqrt{14}}{14} u$$

*Observació: Qualsevol altra manera equivalent i correcta serà també donada per resposta correcta.*